

Jernkystens helte



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Baggrundshistorien:



Den 20. november 1893 om aftenen var vejret fint og havet usædvanligt stille. Fiskerne på Harboøre gjorde klar til at gå ud i deres både. Det gjaldt om at komme først ud til de bedste fiskepladser. Med sig ombord havde hver mand et sæt på 2000 kroge med madding samt proviant til natten. De var klædt i uldsweatre, olietøj og tunge søstøvler for at klare kulden. Nogle, men langt fra alle, havde redningsbælter med.

Midt på natten begyndte havet at rejse sig, og fiskerne mærkede, at der var en voldsom storm på vej fra nordvest. Bølgerne blev så høje, at de af og til dækkede for lyset fra Bovbjerg Fyr. Fiskerne i deres små åbne både var pludselig i akut fare.

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Mission & belønning:

Mission: Red så mange af besætningerne som muligt. I kan have besætningerne fra op til tre fiskerbåde af gangen i redningsbåden.

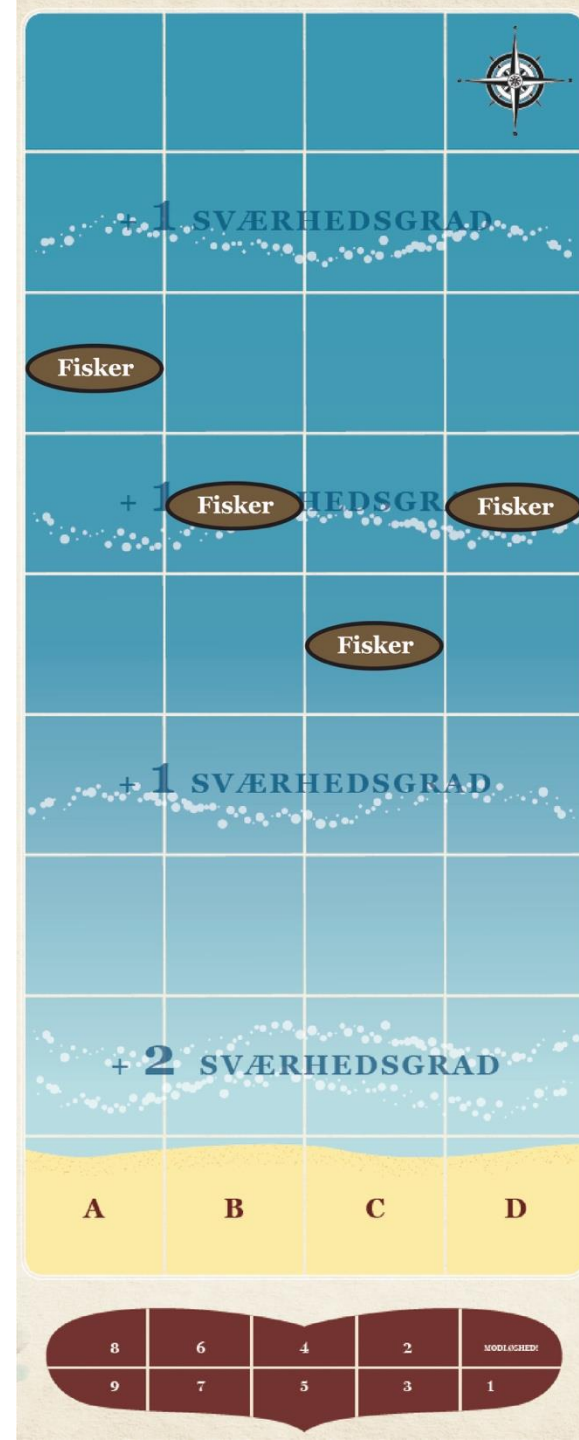
Belønning:

Den båd, der når ud til flest OG tilbage til stranden, må fordele 4 fortjenstmedaljer af sølv til besætningen. Nr. 2 får 3, nr. 3 får 2 og nr. 4 får 1.

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Forberedelse til spillet:

1. Placer fiskerbådene på spillepladen som vist.
2. Stem om hvem der skal være bådformand.
3. Find i fællesskab ud af hvem der skal sidde på styrbordsside, og hvem der skal sidde på bagbordsside.
4. Læreren giver hver besætning 60 terninger, som bådformanden fordeler ligeligt blandt besætningen.
5. Bådformanden placerer redningsbåden et valgfrit sted på stranden (A, B, C, eller D).



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 1:

A

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

1

2

3

4

5

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

1

2

3

4

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

6

6

6

6

6

Lænsning:

6

6

6

Mod:

6

6

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

6

6

6

6

6

Lænsning:

6

6

6

Mod:

6

6

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 2:

A

B

C

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 3:

A

B

C

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende handlingsterninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Løs opgaven til "Den store ulykke"
Alt efter hvor godt I løser opgaven,
får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 4:

A

B

C

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 5:

A

B

C

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 6:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

C

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

D

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 7:

A

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 8:

A

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Friske kastevinde og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 9:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Friske kastevinde og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 10:

A

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Friske kastevinde og lav sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

C

friske vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 11:

A

Friske kastevinde og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 12:

A

friske vindstød og sø


Frændrift:



Lænsning:



Mod:



B

Hårde vindstød og sø

Frændrift:



Lænsning:



Mod:



C

Kraftige vindstød og sø

Frændrift:



Lænsning:



Mod:



D

Kraftige vindstød og høj sø

Frændrift:



Lænsning:



Mod:



Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 13:

A

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 14:

A

Kraftige vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

C

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

D

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 15:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 16:

A

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:


Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 17:


A

Hårde vindstød og sø


Frændrift:



Lænsning:



Mod:



B

Kraftige vindstød og sø

Frændrift:




Lænsning:



Mod:



C

Voldsomme kastevinde og høj sø

Frændrift:




Lænsning:



Mod:



D

Voldsomme vindstød og høj sø

Frændrift:




Lænsning:



Mod:



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 18:

A

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 20-30 terninger.



Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 19:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

1

2

3

4

5

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

1

2

3

4

5

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

1

2

3

4

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

1

2

3

4

5

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

Redningsaktion 3 - "Den Store Ulykke"

Runde 20:

A

B

C

D

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod: